

- a) Rajzoljunk ki egy 120 pixelnyi oldalhosszúságú szabályos háromszöget
- Forgassuk egy külső pont körül az így elkészített háromszöget
- b) Rajzoljunk ki egy 120 pixelnyi oldalhosszúságú szabályos háromszöget
- Rajzoljunk a képernyőre egy vonalat és tükrözzük rá a háromszöget
  - Forgassuk el a tükrözött háromszöget a súlypontja körül alfa szöggel (bemenő adat)
  - Az így nyert háromszöget kicsinyítsük a felére a pontátlagolás módszerével
  - A kapott háromszög minden csúcspontja köré egy-egy 35 pixelnyi sugarú kört rajzoljunk
  - Színezzük ki a körök háromszögön kívüli részeit