

# A

**1a. feladat:****(1+1+1+3)+5**

A programozási tételek gyakori kelléke a Halmazfelsorolás predikátum, amely egy sorozatról megállapítja, hogy teljesül-e rá az, hogy elemeinek multiplicitása 1. Adja meg specifikációját (6) és algoritmusát (5) a programozási tételt számonkérő extemporale-kban szokásos módon, visszavezetve tétel(ek)re! (Utófeltételre a tanult definíciótól eltérő megoldást adjon! Azaz ne ezt: Halmazfelsorolás(S)  $\equiv (\forall i,j \in [1..N]: i \neq j \Rightarrow s_i \neq s_j)$ )

**2a. feladat:****3+2+7**

Készítsen az alábbi feladat-specifikációhoz megoldó programot! Először saját szavaival röviden írja le, hogy mi a feladat (3), adjon két jellegzetes(en eltérő) példasorozatot (2), majd írja le az algoritmus lényegi részét (7)!

Be:  $N \in \mathbf{N}, X \in \mathbf{Z}^*$ Ki:  $Db \in \mathbf{Z}$ Ef:  $N = \text{Hossz}(X) \wedge N > 0$ 

Uf: 
$$Db = 1 + \sum_{i=3}^N \chi(\text{SzakaszElső}(X, i))$$

Def: SzakaszElső:  $\mathbf{Z} \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{L}$ 

$$\text{SzakaszElső}(X, i) := (x_{i-1} > x_i \Rightarrow \exists k \in [2..i-1]: x_{k-1} < x_k \wedge \forall j \in [k..i-1]: x_{j-1} \leq x_j) \wedge$$
  

$$(x_{i-1} < x_i \Rightarrow \exists k \in [2..i-1]: x_{k-1} > x_k \wedge \forall j \in [k..i-1]: x_{j-1} \geq x_j)$$

**3a. feladat:****3+7**

Mikulás a gyerekektől kapott igények alapján egy ajándéklistát állított össze. Ebben a listában egy-egy gyerek több óhaja is szerepelhet. Mikulás minden kérést kiegészített azzal, hogy odaadható-e neki (elég jó volt-e). Tehát a MikiLista ilyen alakú „tételek” gyűjteménye: Kinek (Szöveg), Mit (Szöveg), Megkapja-e (Logikai). Összesen  $mN$  darab tételt tartalmaz a MikiLista.

Segítő Angyalkát megkérte, hogy készítsen listát arról, milyen ajándékokat kért a gyereksereg. Ez az  $aN$  elemű AjándékLista az ajándékok neveit tartalmazza, természetesen mindegyiket csak egyszer.

Mikulás további segítséget kért: Krampuszt azzal bízta meg, hogy egy tömör listán tüntesse föl, hogy végülis kicsoda, hányas (AjándékLista-beli) sorszámú ajándékot kap. Tehát a KrampiLista minden tétele egy nevet (Kinek: Szöveg), és egy sorszámot (Melyik: Egész) fog tartalmazni. Sajnos Krampusz figyelmetlenségből időnként egy-egy ajándéktételt kihagyott. Azaz néhány helyen a listából pontosan egy elem kimaradt. Krampusz listája  $kN$  hosszúságú.

Hogyan gondolkodott Segítő Angyalka? Azaz adja meg azt az eljárást (szőröstül-bőröstül: értsd típus-definíciótul, eljárás-fejszorostul), amelyik pontosan írja le Angyalka algoritmusát!

**4a. feladat:****(1+1+1+3)+(3+7)**

Előző Miki-Krampi probléma folytatásaként: fogalmazza meg, milyen feladatot kellett volna figyelmen kívül hagyni Krampusznak (specifikáció), és hogyan (eljárás-definíció a szokásos kellékekkel).

**5a. feladat:****3+7**

További folytatásként fogalmazza meg annak az algoritmusát, hogy mennyit tévedett Krampusz az egyes ajándéktárgyakból (eljárás-definíció a szokásos kellékekkel).

**Tervezett ponthatárok:**

Kettes, ha legalább: 20

Négyes, ha legalább: 39

Hármas, ha legalább: 30

Ötös, ha legalább: 49

---

Maximum:  $11+12+10+16+10=59$

**B****1b. feladat:****(1+1+1+3)+5**

Specifikálja az  $X \setminus Y$  „halmaz-műveletes” programozási tételt! Az  $X$  és az  $Y$  egy-egy sorozat (ahogy a hasonmás tételeknél szokott lenni). Adja meg specifikáción (6) túl az algoritmusát (5) is a programozási tételt számonkérő extemporale-kban szokásos módon, visszavezetve tétel(ek)re!

**2b. feladat:****3+2+7**

Készítsen az alábbi feladat-specifikációhoz megoldó programot! Először saját szavaival röviden írja le, hogy mi a feladat (3), adjon két jellegzetes példasorozatot (2), majd írja le az algoritmus lényegi részét (7)!

Be:  $N \in \mathbf{N}, X \in \mathbf{R}^*$

Ki:  $Db \in \mathbf{Z}$

Ef:  $N = \text{Hossz}(X) \wedge N > 0$

Uf:  $Db = \sum_{i=2}^{N-1} \chi(\text{SikElső}(X, i))$

Def:  $\text{SikElső}: \mathbf{R}^* \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{L}$

$\text{SikElső}(X, i) := (x_{i-1} > x_i \Rightarrow \exists k \in [i..N-1]: x_k < x_{k+1} \wedge \forall j \in [i..k-1]: x_j = x_{j+1}) \wedge$   
 $(x_{i-1} < x_i \Rightarrow \exists k \in [i..N-1]: x_k > x_{k+1} \wedge \forall j \in [i..k-1]: x_j = x_{j+1})$

**3b. feladat:****3+7**

Mikulás a gyerekektől kapott igények alapján egy ajándéklistát állított össze. Ebben a listában egy-egy gyerek több óhaja is szerepelhet. Mikulás minden kérést kiegészített azzal, hogy odaadható-e neki (elég jó volt-e). Tehát a MikiLista ilyen alakú „tételek” gyűjteménye: Kinek, Mit (Szövegek), Megkapja-e (Logikai). Összesen  $mN$  darab tételt tartalmaz a MikiLista.

Segítő Angyalkát megkérte, hogy készítsen listát arról, milyen ajándékokat kért a gyereksereg. Ez az  $aN$  elemű AjándékLista az ajándékok neveit tartalmazza, természetesen mindegyiket csak egyszer.

Mikulás további segítséget kért: Krampuszt azzal bízta meg, hogy egy tömör listán tüntesse föl, hogy végülis kicsoda, hányas (AjándékLista-beli) sorszámú ajándékot kap. Tehát a KrampiLista minden tétele egy nevet (Kinek: Szöveg), és egy sorszámot (Melyik: Egész) fog tartalmazni. Sajnos Krampusz figyelmetlenségéből időnként egy-egy olyan ajándéktételt is beletett, amelyet Mikulás nem szeretett volna (Megkapja-e: Hamis). Azaz néhány helyen a listába pontosan egy elem bekerült. Krampusz listája  $kN$  hosszúságú.

Hogyan gondolkodott Segítő Angyalka? Azaz adja meg azt az eljárást (szőröstül-bőröstül: értsd típus-definícióstul, eljárás fejsorostul), amelyik pontosan írja le Angyalka algoritmusát!

**4b. feladat:****(1+1+1+3)+(3+7)**

Előző Miki-Krampi probléma folytatásaként: fogalmazza meg, milyen feladatot kellett volna figyelmen kívül hagynia Krampusznak (specifikáció), és hogyan (eljárás-definíció a szokásos kellékekkel).

**5b. feladat:****3+7**

További folytatásként fogalmazza meg annak az algoritmusát, hogy mennyit tévedett Krampusz az egyes ajándéktárgyakból (eljárás-definíció a szokásos kellékekkel).

**Tervezett ponthatárok:**

Kettes, ha legalább:	20	Négyes, ha legalább:	39
Hármas, ha legalább:	30	Ötös, ha legalább:	49
Maximum:	<hr/> 11+12+10+16+10=59		

# Megoldás

## 1a. feladat:

(1+1+1+3)+5

A programozási tételek gyakori kelléke a Halmazfelsorolás predikátum, amely egy sorozatról megállapítja, hogy teljesül-e rá az, hogy elemeinek multiplicitása 1. Adja meg specifikációját (6) és algoritmusát (5) a programozási tételt számonkérő extemporale-kban szokásos módon, visszavezetve tétel(ek)re! (Utófeltételre a tanult definíciótól eltérő megoldást adjon! Azaz ne ezt: Halmazfelsorolás(S)  $\equiv (\forall i, j \in [1..N]: i \neq j \Rightarrow s_i \neq s_j)$ )

## Megoldás:

Be:  $N \in \mathbf{N}, X \in H^*$ Ki:  $Olyan E \in \mathbf{L}$ Ef:  $N = \text{Hossz}(X)$ Uf:  $Olyan E = \forall i \in [1..N-1]: \text{nincsTöbb}(X, i) - \text{eldöntés tétel változata}$ Def:  $\text{nincsTöbb}: H^* \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{L}$  $\text{nincsTöbb}(X, i) := (\forall j \in [i+1..N]: x_i \neq x_j - \text{eldöntés tétel változata})$ Alg: **Konstans** MaxN:Egész(???)**Típus** TH=???THk=**Tömb**(1..MaxN:TH)**Eljárás** Halmazfelsorolás(**Konstans** N:Egész, X:THk,**Változó** OlyanE:Logikai):**Változó**

i:Egész

i:=1

**Ciklus amíg** i≤N-1 **és** NincsTöbb(X, i)

i:=i+1

**Ciklus vége**

OlyanE:=i&gt;N

**Eljárás vége.****Függvény** NincsTöbb(**Konstans** X:THk, i:Egész):Logikai**Változó**

j:Egész

j:=i+1

**Ciklus amíg** j≤N **és** X(i)≠X(j)

j:=j+1

**Ciklus vége**

OlyanE:=j&gt;N

**Függvény vége.**

Másik, kitranszformált változatának magja:

**Változó**

i, j:Egész

i:=1; OlyanE:=Igaz

**Ciklus amíg** i≤N-1 **és** OlyanE

j:=i+1

**Ciklus amíg** j≤N **és** X(i)≠X(j)

j:=j+1

**Ciklus vége**

OlyanE:=j&gt;N

i:=i+1

**Ciklus vége**

[ OlyanE:=i&gt;N ]

## 1b. feladat:

(1+1+1+3)+5

Készítsen az alábbi feladat-specifikációhoz megoldó programot! Először saját szavaival röviden írja le, hogy mi a feladat (3), adjon két jellegzetes(en eltérő) példasorozatot (2), majd írja le az algoritmus lényegi részét (7)!

**Megoldás:**

Be:  $N \in \mathbf{N}, X \in H^*, M \in \mathbf{N}, Y \in H^*$

Ki:  $Db \in \mathbf{N}, Z \in H^*$

Ef:  $Halmazfelsorolás(X) \wedge Halmazfelsorolás(Y)$

Uf:  $Db = N - \sum_{i=1}^M \chi(x_i \in Y) \wedge Z \in H^{Db} \wedge Halmazfelsorolás(Z)$

$\wedge \forall i \in [1..Db]: (z_i \in X \wedge z_i \notin Y)$

Alg: **Konstans** MaxN:Egész(???)

**Típus** TH=???

TH=**Tömb**(1..MaxN:TH)

**Eljárás** HalmazKivonás(**Konstans** N:Egész, X:THk, M:Egész, Y:THk

**Változó** Db:Egész, Z:THk) :

**Változó**

i, j:Egész

Db:=0

**Ciklus** i=1-től N-ig [kiválogatás]

j:=1 [eldöntés]

**Ciklus amíg** j≤M és Y(j)≠X(i)

j:=+1

**Ciklus vége**

**Ha** j>M **akkor** Db:=+1; Z(Db):=X(i)

**Ciklus vége**

**Eljárás vége.**

**2a. feladat:****3+2+7**

Készítsen az alábbi feladatspecifikációhoz megoldó programot! Először saját szavaival röviden írja le, hogy mi a feladat (3), adjon két jellegzetes példasorozatot (2), majd írja le az algoritmus lényegi részét (7)!

Be:  $N \in \mathbf{N}, X \in \mathbf{Z}^*$

Ki:  $Db \in \mathbf{Z}$

Ef:  $N = Hossz(X) \wedge N > 0$

Uf:  $Db = 1 + \sum_{i=3}^N \chi(SzakaszElső(X, i))$

Def:  $SzakaszElső: \mathbf{Z}^* \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{L}$

$SzakaszElső(X, i) := (x_{i-1} > x_i \Rightarrow \exists k \in [2..i-1]: x_{k-1} < x_k \wedge \forall j \in [k..i-1]: x_{j-1} \leq x_j) \wedge$   
 $(x_{i-1} < x_i \Rightarrow \exists k \in [2..i-1]: x_{k-1} > x_k \wedge \forall j \in [k..i-1]: x_{j-1} \geq x_j)$

**Megoldás:**

A feladat nem formálisan: megszámolni egy nem üres számsorozatban lévő rendezett szakaszokat, szakasz azon elemek együttese, amelyek azonosan rendezve követik egymást.

**Példák:**

**1 2 3 2 3 4 3 2 4** – 5 szakasz, köztük egy-hosszúságú is

1 1 1 2 3 3 5 5 – csak egy szakaszt tartalmaz (nem létezik SzakaszElső elem)

Alg: **Konstans** MaxN:Egész(???)

**Típus** TSzámok=**Tömb**(1..MaxN:Egész)

**Eljárás** RendezettSzakaszDB(**Konstans** N:Egész, X:TSzámok

**Változó** Db:Egész) :

**Változó**

i, j:Egész

Db:=1 [megszámlálás-variáns]

**Ciklus** i=3-tól N-ig

**Elágazás**

X(i-1)>X(i) **esetén**

j:=i-1 [eldöntés]

```

    Ciklus amíg  $j \geq 1$  és  $X(j-1) = X(j)$ 
       $j := -1$ 
    Ciklus vége
    Ha  $j \geq 1$  és  $X(j-1) < X(j)$  akkor Db: +1
     $X(i-1) < X(i)$  esetén
       $j := i-1$  [eldöntés]
    Ciklus amíg  $j \geq 1$  és  $X(j-1) = X(j)$ 
       $j := -1$ 
    Ciklus vége
    Ha  $j \geq 1$  és  $X(j-1) > X(j)$  akkor Db: +1
  Elágazás vége
Ciklus vége
Eljárás vége.

```

**2b. feladat:****3+2+7**

Készítsen az alábbi feladatspecifikációhoz megoldó programot! Először saját szavaival röviden írja le, hogy mi a feladat (3), adjon két jellegzetes példasorozatot (2), majd írja le az algoritmus lényegi részét (7)!

Be:  $N \in \mathbf{N}, X \in \mathbf{R}^*$

Ki:  $Db \in \mathbf{Z}$

Ef:  $N = \text{Hossz}(X) \wedge N > 0$

Uf:  $Db = \sum_{i=2}^{N-1} \chi(\text{SikElső}(X, i))$

Def:  $\text{SikElső}: \mathbf{R}^* \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{L}$

$\text{SikElső}(X, i) := (x_{i-1} > x_i \Rightarrow \exists k \in [i..N-1]: x_k < x_{k+1} \wedge \forall j \in [i..k-1]: x_j = x_{j+1}) \wedge$   
 $(x_{i-1} < x_i \Rightarrow \exists k \in [i..N-1]: x_k > x_{k+1} \wedge \forall j \in [i..k-1]: x_j = x_{j+1})$

**Megoldás:**

A feladat nem formálisan: megszámolni egy nem üres magasságsorozatban lévő magas- és mélyföldröket, magas- és mélyföld a legszélesebb azonos magasságú elemek együttese.

**Példák:** 1-1 2 2 1 1 2-2 3 3 2-1- 3 magas-mélyföld, köztük semmilyen is  
 1 2 1 3 2 5 - 4 darab egy szélességű földet tartalmaz

**Alg:**

**Konstans** MaxN: Egész (???)

**Típus** TSzámok = Tömb (1..MaxN: Egész)

**Eljárás** MagasMélyföldDB (Konstans N: Egész, X: TSzámok

**Változó** Db: Egész):

**Változó**

$i, j$ : Egész

Db := 1 [megszámolás-variáns]

**Ciklus**  $i = 2$ -től  $N-1$ -ig

**Elágazás**

$X(i-1) > X(i)$  esetén

$j := i$  [eldöntés]

**Ciklus amíg**  $j < N$  és  $X(j) = X(j+1)$

$j := +1$

**Ciklus vége**

**Ha**  $j < N$  és  $X(j) < X(j+1)$  akkor Db: +1

$X(i-1) < X(i)$  esetén

$j := i$  [eldöntés]

**Ciklus amíg**  $j < N$  és  $X(j) = X(j+1)$

$j := +1$

**Ciklus vége**

**Ha**  $j < N$  és  $X(j) > X(j+1)$  akkor Db: +1

**Elágazás vége**

**Ciklus vége**

**Eljárás vége.**

## 3a. feladat:

3+7

Mikulás a gyerekektől kapott igények alapján egy ajándéklistát állított össze. Ebben a listában egy-egy gyerek több óhaja is szerepelhet. Mikulás minden kérést kiegészített azzal, hogy odaadható-e neki (elégge jó volt-e). Tehát a MikiLista ilyen alakú „tételek” gyűjteménye: Kinek, Mit (Szövegek), Megkapja-e (Logikai). Összesen  $mN$  darab tételt tartalmaz a MikiLista.

Segítő Angyalkát megkérte, hogy készítsen listát arról, milyen ajándékokat kért a gyereksereg. Ez az  $aN$  elemű AjándékLista az ajándékok neveit tartalmazza, természetesen mindegyiket csak egyszer.

Mikulás további segítséget kért: Krampuszt azzal bízta meg, hogy egy tömör listán tüntesse föl, hogy végülis kicsoda, hányas (AjándékLista-beli) sorszámu ajándékot kap. Tehát a KrampiLista minden tétele egy nevet (Kinek:Szöveg), és egy sorszámot (Melyik:Egész) fog tartalmazni. Sajnos Krampusz figyelmetlenségéből időnként egy-egy ajándéktételt kihagyott. Azaz néhány helyen a listából pontosan egy elem kimaradt. Krampusz listája  $kN$  hosszúságú.

Hogyan gondolkodott Segítő Angyalka? Azaz adja meg azt az eljárást (szőröstül-bőröstül: értsd típus-definíciótul, eljárás fejsorostul), amelyik pontosan írja le Angyalka algoritmusát!

## Megoldás:

## mikiLista

	Kinek	Mit	Megkapja-e
1	A B	Alma	↑
2	A B	Dió	↓
3	C D	Dió	↑
...	...	...	...
$mN-1$	X Y	Kisautó	↑
$mN$	X Y	Toronyóra láncsal	↓

## ajándékLista

1	Alma
2	Dió
...	...
$aN-1$	Kisautó
$aN$	Toronyóra láncsal

## krampiLista

	Kinek	Melyik
1	A B	1
2	<del>A B</del>	<del>1</del>
2	C D	2
...	...	...
$kN$	X Y	$aN-1$
	<del>X Y</del>	<del><math>aN</math></del>

Magyarázó ábra a feladathoz

Olyan sorozatot kell készíteni, amely teljesíti a Halmazfelsorolás tulajdonságot. L. a Hibakeresés feladatsorban a javított 3. vagy a 4. feladatot.

Be:  $mN \in \mathbf{N}$ ,  $mikiLista \in (Kinek \times Mit \times MegkapjaE)^*$ ,  $Kinek = \mathbf{S}$ ,  $Mit = \mathbf{S}$ ,  $MegkapjaE = \mathbf{L}$

Ki:  $aN \in \mathbf{N}$ ,  $ajándékLista \in \mathbf{S}$

Ef:  $mN = Hossz(mikiLista)$

Uf:  $aN = Hossz(ajándékLista) \wedge Halmazfelsorolás(ajándékLista) \wedge ajándékLista \subseteq mikiLista.Mit$

Alg: **Konstans** MaxN:Egész(???)

**Típus** TMikiTétel=Rekord(kinek,mit:Szöveg, megkapjaE:Logikai)

TMikiLista=Tömb(1..MaxN:TMikiTétel)

TAjándékLista=Tömb(1..MaxN:Szöveg)

**Eljárás** Angyalka(Konstans mN:Egész, mikiLista:TMikiLista

Változó aN:Egész, ajándékLista:TAjándékLista):

```

Változó
  i, j: Egész
  aN:=0
Ciklus i=1-től mN-ig
  j:=i+1
  Ciklus amíg j≤mN és mikiLista(i).mit≠mikiLista(j).mit
  j:=+1
  Ciklus vége
  Ha j>mN akkor aN:=+1; ajándékLista(aN):=mikiLista(i).mit
Ciklus vége
Eljárás vége.

```

4a. feladat:

(1+1+1+3)+(3+7)

*Előző Miki-Krampi probléma folytatásaként: fogalmazza meg, milyen feladatot kellett volna figyelmen kívül hagyni Krampusznak (specifikáció), és hogyan (eljárás-definíció a szokásos kellékekkel).*

Megoldás:

*Be:*  $mN \in \mathbf{N}$ ,  $mikiLista \in (Kinek \times Mit \times MegkapjaE)^*$ ,  $Kinek = \mathbf{S}$ ,  $Mit = \mathbf{S}$ ,  $MegkapjaE = \mathbf{L}$   
 $aN \in \mathbf{N}$ ,  $ajándékLista \in \mathbf{S}^*$

*Ki:*  $kN \in \mathbf{N}$ ,  $krampiLista \in (Kinek \times Melyik)^*$ ,  $Melyik = \mathbf{N}$

*Ef:*  $mN = Hossz(mikiLista) \wedge aN = Hossz(ajándékLista) \wedge Halmazfelsorolás(ajándékLista)$

*Uf:*  $Db = \sum_{i=1}^{mN} \chi(mikiLista_i.MegkapjaE) \wedge kN = Hossz(krampiLista) \wedge$

$\forall i \in [1..mN]: mikiListai.MegkapjaE \Rightarrow$   
 $(\exists j \in [1..kN]: krampiListaj.Kinek = mikiListai.Kinek \wedge$   
 $l = krampiListaj.Melyik \wedge ajándékLista_l = mikiListai.Mit$

*Alg:*

```

Konstans MaxN: Egész (???)
Típus TMikiTétel = Rekord (kinek, mit: Szöveg, megkapjaE: Logiai)
      TMikiLista = Tömb (1..MaxN: TMikiTétel)
      TAjándékLista = Tömb (1..MaxN: Szöveg)
      TKrampiTétel = Rekord (kinek, melyik: Egész)
      TKrampiLista = Tömb (1..MaxN: TKrampiTétel)

Eljárás Krampusz (Konstans mN: Egész, mikiLista: TMikiLista
                  aN: Egész, ajándékLista: TAjándékLista
                  Változó kN: Egész, krampiLista: TKrampiLista):

```

```

  Változó
    i, j: Egész
    kN:=0
  Ciklus i=1-től mN-ig
    Ha mikiLista(i).MegkapjaE akkor
      kN:=+1
      krampiLista(kN).Kinek:=mikiLista(i).Kinek
      krampiLista(kN).Melyik:=kiválasztás(ajándékLista(1..aN),
                                         =mikiLista(i).Mit)

    Elágazás vége
  Ciklus vége
Eljárás vége.

```

5a. feladat:

(3+7)

*További folytatásként fogalmazza meg annak az algoritmusát, hogy mennyit tévedett Krampusz az egyes ajándéktárgyakból (eljárás-definíció a szokásos kellékekkel).*

Megoldás:

*Sablonos megoldás vázlata:*

*Alg:* **Típus** TMikiTétel = **Rekord** (kinek, mit: Szöveg, megkapjaE: Logiai)  
 TMikiLista = **Tömb** (1..MaxN: TMikiTétel)  
 TAjándékLista = **Tömb** (1..MaxN: Szöveg)  
 TKrampiTétel = **Rekord** (kinek, melyik: Egész)

```

TKrampiLista=Tömb(1..MaxN:TKrampiTétel)
TAjándékSzámláló=Tömb(1..MaxAjándék:Egész)
Eljárás Krampusz(Konstans mN:Egész,mikiLista:TMikiLista
                kN:Egész,krampiLista:TKrampiLista
                aN:Egész,ajándékLista:TAjándékLista
                Változó tévedés:TAjándékSzámláló):
Változó   mDb,kDb:TAjándékSzámláló
Ciklus i=1-től aN-ig
    mDb(i):=Megszámolás(mikiLista(1..mN).Mit,=ajándékLista(i))
    kDb(i):=Megszámolás(krampiLista(1..kN).Mit,=i)
    tévedés(i):=mDb(i)-kDb(i)
Ciklus vége
Eljárás vége.

```

*Épeszűbb megoldás, ami figyelembe veszi a feladat specialitásait:*

```

...
Eljárás Krampusz(Konstans mN:Egész,mikiLista:TMikiLista
                kN:Egész,krampiLista:TKrampiLista
                aN:Egész,ajándékLista:TAjándékLista
                Változó tévedés:TAjándékSzámláló):
Változó   i,j:Egész
    tévedés(1..aN):=0
    i:=1; j:=1
Ciklus amíg j≤kN
    Ha mikiLista(i).Kinek=krampiLista(j).Kinek és
        mikiLista(i).Mit=ajándékLista(krampiLista(j).Melyik) akkor
        i:=+1; j:=+1
    különben [a kimaradt utáni jön a mikiListában]
        k:=Kiválasztás(ajándékLista(1..aN),=mikiLista(i).Mit)
        tévedés(k):+1
        i:=+2; j:=+1
    Elágazás vége
Ciklus vége
Eljárás vége.

```