

# A

**1a. feladat:**

10

Adott egy összefüggő, nem irányított, súlyozott ( $>0$ )  $G$  gráf. Határozza meg azt a pontját, amelytől a legkisebb távolságra vannak a gráf többi pontjai. Azaz

$$p_s \in \text{Pontok}(G): \sum_{\substack{p \in \text{Pontok}(G) \\ p \neq p_s}} \text{Táv}(p_s, p) = \min \left\{ \sum_{\substack{p \in \text{Pontok}(G) \\ p \neq q}} \text{Táv}(q, p) \mid q \in \text{Pontok}(G) \right\}.$$

Az algoritmus **ábrázolás-független** legyen!

**2a. feladat:**

7

Adott egy súlyozott ( $>0$ ), irányított  $G$  gráf (TPont típusú pontokkal). Keresse meg az összes, „nyelő” tulajdonságú csúcsát, és adja meg **nyelőnként** a „belefolyó” össz-mennyiséget! Egy csúcs akkor nyelő tulajdonságú, ha nem izolált és Ki-foka 0. Az algoritmus **ábrázolás-független** legyen!

**3a. feladat:**

15

Adott egy város úthálózata (zsák-, egy- és kétirányú utcákkal). Az utcák **hossza** és **teherbírása** ismert.

$\alpha$ ) Határozzuk meg a legrövidebb utat, amely egy adott súlyú teherautóval a város két rögzített pontja között végig autózható!

$\beta$ ) Maximum mekkora súlyú teherautóval lehet eljutni a kezdőpontból a végpontba?

A teherautó súlya (súly:Egész) és a két gráfpont az algoritmus paraméterei (tól,ig:TPont). A gráf TElem típusa, azaz a pontban tárolt érték típusa –a fentiekből következőleg–:

**Rekord**(hossz,maxSúly:Egész). Az algoritmus **ábrázolás-független** legyen!

**4a. feladat:**

9

A nem irányított, súlyozatlan gráf ábrázolását az alábbi típusok írják le:

TPont = Szöveg

TPontok = **Lista**(TPont) [**növekvően rendezve**]

TÉlek = **Rekord**(ból:TPont,ba:TPontok)

TGráf = **Rekord**(pontok:TPontok

élek:**Lista**(TÉlek) [**„ból”-szerint növekvően rendezve**]

hiba:Logikai)

Implementálja a következő műveleteket a fenti ábrázolás mellett:

**Eljárás** BeillesztPont(**Változó** g:TGráf, **Konstans** p:TPont)

[egy új pontot beilleszt, izoláltként]

**Eljárás** Elszakít(**Változó** g:TGráf, **Konstans** p,q:TPont)

[a p és q pontok közötti élet megszünteti]

Ügyeljen arra is, hogy az egyes műveletek végrehajtásának feltételei vannak! Ha ez nem teljesül, az hibát jelent; így a műveletet végrehajtani nem szabad, és a hibát jelezni kell (l. hiba-flag)!

**Tervezett ponthatárok:**

Kettes, ha legalább:	15	Négyes, ha legalább:	26
Hármas, ha legalább:	20	Ötös, ha legalább:	31
Maximum:		10+7+15+9=41	

## B

## 1b. feladat:

10

Adott egy összefüggő, nem irányított  $G$  gráf. Határozza meg azt a pontját, amelytől a **legkevesebb lépésre** vannak a gráf többi pontjai. Azaz

$$p_s \in \text{Pontok}(G): \sum_{\substack{p \in \text{Pontok}(G) \\ p \neq p_s}} \text{LépésSzám}(p_s, p) = \text{Min} \left\{ \sum_{\substack{p \in \text{Pontok}(G) \\ p \neq q}} \text{LépésSzám}(q, p) \mid q \in \text{Pontok}(G) \right\}.$$

Az algoritmus **ábrázolás-független** legyen!

## 2b. feladat:

7

Adott egy súlyozott ( $>0$ ), irányított gráf (TPont típusú csúcsokkal). Keresse meg az összes, „**forrás**” tulajdonságú csúcsát, és adja meg a „**belőlük összesen kifolyó**” mennyiséget! Egy csúcs akkor forrás tulajdonságú, ha nem izolált és Be-foka 0. Az algoritmus **ábrázolás-független** legyen!

## 3b. feladat:

15

Adott egy város úthálózata (zsák-, egy- és kétirányú utcákkal). Az utcák **hossza** és pillanatnyi **túlterheltsége** ismert. Túlterheltség alatt értsük azt a szorzószámot, amennyiszer többet igényel a pillanatnyi ájtutás az akadálymenteshez képest.

$\alpha$ ) Adjunk meg azt a legrövidebb utat, amely a város két rögzített pontja között vezet, és csak egy előre adott korlátot meg nem haladó túlterheltségű útszakaszokon vezet!

$\beta$ ) Mennyire csökkenthető a korlát, hogy figyelembe vételével még el lehessen jutni a kezdőpontból a végpontba?

A túlterheltségi korlát (ttk:Valós) és a két gráfpont az algoritmus paraméterei (től,ig: TPont). A gráf TElem típusa, azaz a pontban tárolt érték típusa –a fentiekből következőleg–:

**Rekord**(hossz, túlTerh:Valós). Az algoritmus **ábrázolás-független** legyen!

## 4b. feladat:

9

A nem irányított, súlyozatlan gráf ábrázolását az alábbi típusok írják le:

TPont = Szöveg

TPontok = **Lista**(TPont) [**csökkenően rendezve**]

TÉlek = **Rekord**(ból:TPont,ba:TPontok)

TGráf = **Rekord**(pontok:TPontok

élek:**Lista**(TÉlek) [**„ból”-szerint csökkenően rendezve**]

hiba:Logikai)

Implementálja a következő műveleteket a fenti ábrázolás mellett:

**Eljárás** TörölPont(**Változó** g:TGráf, **Konstans** p:TPont)

[egy izolált pontot kivesz a gráfból]

**Eljárás** Összeköt(**Változó** g:TGráf, **Konstans** p,q:TPont)

[a p és q pontokat éllel kapcsolja össze, ha még nem voltak...]

Ügyeljen arra is, hogy az egyes műveletek végrehajtásának feltételei vannak! Ha ez nem teljesül, az hibát jelent; így a műveletet végrehajtani nem szabad, és a hibát jelezni kell (l. hiba-flag)!

## Tervezett ponthatárok:

Kettes, ha legalább:	15	Négyes, ha legalább:	26
Hármas, ha legalább:	20	Ötös, ha legalább:	31
Maximum:			$10+7+15+9=41$

# Megoldás

## 1a. feladat:

10

Adott egy összefüggő, nem irányított, súlyozott ( $>0$ )  $G$  gráf. Határozza meg azt a pontját, amelytől a legkisebb távolságra vannak a gráf többi pontjai. Azaz

$$p_s \in \text{Pontok}(G): \sum_{\substack{p \in \text{Pontok}(G) \\ p \neq p_s}} \text{Táv}(p_s, p) = \min \left\{ \sum_{\substack{p \in \text{Pontok}(G) \\ p \neq q}} \text{Táv}(q, p) \mid q \in \text{Pontok}(G) \right\}.$$

Az algoritmus *ábrázolás-független* legyen!

## 1. megoldás:

A távolság-mátrixra és a Warshall algoritmusra építve:

**Típus**

TValósMátrix = **Tömb**(1..MaxN, 1..MaxN:Valós)

TValósVektor = **Tömb**(1..MaxN:Valós)

**Függvény** SúlyPont(**Konstans** g:TGráf):TPont

(3 pont)

**Változó**

CsúcsMát, TavMát:TValósMátrix

összTáv:TValósVektor

N:Egész

N:=PontSzám(g)

CsúcsMát:=CsúcsMátrixGen(g, N)

TávMát:=Warshall(CsúcsMát, N)

összTáv:=ÖsszTávGen(TávMát, N)

súlyPont:=MinKer(összTáv, N)

**Függvény vége.**

**Függvény** CsúcsMátrixGen(**Konstans** g:TGráf, N:Egész):TValósMátrix

(2 pont)

**Változó**

i, j:Egész

tm:TValósMátrix

tm(1..N, 1..N):=+∞

**Ciklus** i=1-től N-ig

**Ciklus** j=1-től N-ig

**Ha** VanÉl?(g, Pont(i), Pont(j)) **akkor** tm(i, j):=ÉlHossz(g, Pont(i), Pont(j))

**Ciklus vége**

**Ciklus vége**

CsúcsMátrixGen:=tm

**Függvény vége.**

**Függvény** Warshall(**Konstans** csm:TValósMátrix, N:Egész):TValósMátrix

(1 pont)

[1. jegyzet]

**Függvény vége.**

**Függvény** ÖsszTávGen(**Konstans** tm:TValósMátrix, N:Egész):TValósVektor

(2 pont)

**Változó**

i, j:Egész

s:Valós

öt:TValósVektor

**Ciklus** i=1-től N-ig

s:=0

**Ciklus** j=1-től N-ig

s:=s+tm(i, j)

**Ciklus vége**

öt(i):=s

**Ciklus vége**

ÖsszTávGen:=öt

**Függvény vége.**

**Függvény** MinKer(**Konstans** ötv:TValósVektor, N:Egész):TPont

(2 pont)

**Változó**

i, mini:Egész

min:Valós

Min:=ötv(1); mini:=1

**Ciklus** i=2-től N-ig

**Ha** ötv(i)>min **akkor** min:=ötv(i); mini:=i

**Ciklus vége**

MinKerIndex:=Pont(mini)

**Függvény vége.**

## 2. megoldás:

*A bejárásra, ill. a LegrövidebbÚt(ból,ba) –módosított–, vagy a LegrövidebbUtak Dijkstra, ill. Bellmann-Ford algoritmusára építve:*

**Típus**

TValósVektor = **Tömb**(1..MaxN:Valós)

**Függvény** SúlyPont(**Konstans** g:TGráf):TPont

(3 pont)

**Változó**

ötáv,Táv:TValósVektor

N:Egész

N:=PontSzám(g)

**Ciklus** i=1-től N-ig

Táv:=LegrövidebbUtak(g,Pont(i)) [i-ből kiinduló utak hossza]

ötáv(i):=0

**Ciklus** j=1-től N-ig

ötáv(i):+Táv(j)

**Ciklus vége**

**Ciklus vége**

súlyPont:=MinKer(Táv,N)

**Függvény vége.**

**Függvény** LegrövidebbUtak(**Konstans** g:TGráf, p:TPont):TValósVektor

(5 pont<sup>®</sup>)

[1. jegyzet: Dijkstra v. Bellmann-Ford algoritmust]

**Függvény vége.**

**Függvény** MinKer(**Konstans** ötv:TValósVektor, N:Egész):TPont

(2 pont)

**Változó**

i, mini:Egész

min:Valós

Min:=ötv(1); mini:=1

**Ciklus** i=2-től N-ig

**Ha** ötv(i)>min **akkor** min:=ötv(i); mini:=i

**Ciklus vége**

MinKerIndex:=Pont(mini)

**Függvény vége.**

**Ha i-vel közvetlenül, s nem a Pont függvény közvetítésével indexel, akkor hiszen felteszi, hogy TPont=Egész ami az árbázolás korlátozását jelenti.**

-1 pont

## 1b. feladat:

10

*Adott egy összefüggő, nem irányított G gráf. Határozza meg azt a pontját, amelytől a legkevesebb lépésre vannak a gráf többi pontjai. Azaz*

$$p_s \in \text{Pontok}(G): \sum_{\substack{p \in \text{Pontok}(G) \\ p \neq p_s}} \text{LépésSzám}(p_s, p) = \text{Min} \left\{ \sum_{\substack{p \in \text{Pontok}(G) \\ p \neq q}} \text{LépésSzám}(q, p) \mid q \in \text{Pontok}(G) \right\}.$$

*Az algoritmus a ábrázolás-független legyen!*

## 1. megoldás:

*A távolság-mátrixra és a Warshall algoritmusra építve a létező éleket 1 hosszúságúnak véve:  
1. az 1a./1. megoldást.*

<sup>®</sup> Csak akkor jár a pont, ha érdemi egyéb is van.

**2. megoldás:**

A bejárásra, ill. a LegrövidebbÚt(ból,ba) –módosított–, vagy a LegrövidebbUtak Dijkstra, ill. Bellmann-Ford algoritmusára építve a létező éleket 1 hosszúságúnak véve:  
1. az 1a./1. megoldást.

**2a. feladat:**

7

Adott egy súlyozott ( $>0$ ), irányított  $G$  gráf (TPont típusú pontokkal). Keresse meg az összes, „**nyelő**” tulajdonságú csúcsát, és adja meg –**nyelőnként**– a „belefolyó” össz-mennyiséget! Egy csúcs akkor nyelő tulajdonságú, ha nem izolált és Ki-foka 0. Az algoritmusa **ábrázolás-független** legyen!

**Megoldás:****Típus**

TPontok = **Tömb**(1..MaxN:Rekord(pont:TPont,menny:Valós))

**Eljárás** Nyelők(Konstans g:TGráf,

**Változó** ny:TPontok, db:Egész):

(3 pont)

**Változó**

i:Egész

bele:Valós

db:=0

**Ciklus** i=1-től PontSzam(g)-ig

**Ha** SzomszédPontokSzama(g,Pont(i))=0 [ $\approx$ KiFok(g,Pont(i))=0] **akkor**

bele:=0

**Ciklus** j=1-től PontSzam(g)-ig

**Ha** VanÉl?(g,Pont(j),Pont(i)) **akkor**

bele:=ÉlHossz(g,Pont(j),Pont(i))

**Ciklus vége**

(2 pont)

**Ha** menny>0 **akkor** [nem izolált pont  $\Rightarrow$  forrás]

db:=db+1; ny(db).pont:=Pont(i)

(2 pont)

ny(db).menny:=bele

**Elágazás vége**

**Ciklus vége**

**Eljárás vége.**

Ha i-vel közvetlenül, s nem a Pont függvény közvetítésével indexel, akkor hiszen felteszi, hogy TPont=Egész ami az ábrázolás korlátozását jelenti.

-1 pont

**2b. feladat:**

7

Adott egy súlyozott ( $>0$ ), irányított gráf (TPont típusú csúcsokkal). Keresse meg az összes, „**forrás**” tulajdonságú csúcsát, és adja meg a „belőlük **összesen** kifolyó” mennyiséget! Egy csúcs akkor forrás tulajdonságú, ha nem izolált és Be-foka 0. Az algoritmusa **ábrázolás-független** legyen!

**Megoldás:**

A 2a. megoldásban szereplő algoritmus értelemszerűen írható át a SzomszédPontokSzama helyett a BeFok függvényt használva, és természetesen a TPontok típust egyszerűsítve, az összegzést „össze-sítve”...

**Típus**

TPontok = **Tömb**(1..MaxN:TPont)

**Eljárás** Források(Konstans g:TGráf,

**Változó** fo:TPontok, db:Egész, menny:Valós):

(3 pont)

**Változó**

i:Egész

belőle:Valós

db:=0; menny:=0

**Ciklus** i=1-től PontSzam(g)-ig

**Ha** BeFok(g,Pont(i))=0 **akkor** [lehet, hogy forrás]

belőle:=0

**Ciklus** j=1-től PontSzam(g)-ig

**Ha** VanÉl?(g,Pont(i),Pont(j)) **akkor**

belőle:=ÉlHossz(g,Pont(i),Pont(j))

**Ciklus vége**

(2 pont)

```

    Ha belőle>0 akkor [nem izolált pont ⇒ forrás]
        db:=+1; ny(db):=Pont(i)
        menny:=belőle
    Elágazás vége
    Ciklus vége
Eljárás vége.

```

(2 pont)

Ha i-vel közvetlenül, s nem a Pont függvény közvetítésével indexel, akkor  
hiszen felteszi, hogy TPont=Egész ami az árbázolás korlátozását jelenti.

-1 pont

BeFok nélkül:

Típus

```
TPontok = Tömb(1..MaxN:TPont)
```

Eljárás Források(Konstans g:TGráf,

```
Változó fo:TPontok, db:Egész, menny:Valós):
```

(3 pont)

Változó

```
i:Egész
```

```
belőle:Valós
```

```
bele:Logikai
```

```
db:=0; menny:=0
```

Ciklus i=1-től PontSzam(g)-ig

```
Ha SzomszédPontokSzama(g,Pont(i))>0 akkor [lehet, hogy forrás]
```

```
bele:=Hamis
```

```
belőle:=0; j=1
```

Ciklus j≤PontSzám(g) és nem bele

```
Ha VanÉl?(g,Pont(i),Pont(j)) akkor
```

```
belőle:=+ÉlHossz(g,Pont(i),Pont(j))
```

```
bele:=VanÉl?(g,Pont(j),Pont(i))
```

```
j:=+1
```

Ciklus vége

(2 pont)

```
Ha nem bele akkor [nincs bele futó él ⇒ forrás]
```

```
menny:=belőle
```

```
db:=+1; fo(db):=Pont(i)
```

(2 pont)

Elágazás vége

Ciklus vége

Eljárás vége.

Ha i-vel közvetlenül, s nem a Pont függvény közvetítésével indexel, akkor  
hiszen felteszi, hogy TPont=Egész ami az árbázolás korlátozását jelenti.

-1 pont

3a. feladat:

7+8

Adott egy város úthálózata (zsák-, egy- és kétirányú utcákkal). Az utcák **hossza** és **teherbírása** ismert.

α) Határozzuk meg a legrövidebb utat, amely egy adott súlyú teherautóval a város két rögzített pontja között végig autózható!

β) Maximum mekkora súlyú teherautóval lehet eljutni a kezdőpontból a végpontba?

A teherautó súlya (súly:Egész) és a két gráfpont az algoritmus paraméterei (tól,ig:TPont). A gráf THossz típusa, azaz az élhez tárolt érték típusa –a fentiekből következőleg–:

**Rekord**(hossz,maxSúly:Egész). Az algoritmusa ábrázolás-független legyen!

Megoldás:

α) A LegrövidebbÚt(g,x,y) eljárás olyan módosítása, amelyben

(7 pont)

(i) a THossz típusú ÉlHossz függvény értéke kétkomponensű, továbbá

(ii) a „VanÉl?(pont,i)” feltétel kibővül az „és súly≤ÉlHossz(g,pont,i).maxSúly” feltétellel, és az „ÉlHossz(pont,i)” minden előfordulása helyett az „ÉlHossz(pont,i).hossz” szerepel.

β) Ötlet:

(8 pont)

(i) élek maxSúly-szerinti csökkenő (v. növekvő) sorrendbe rendezése,

(ii) a teherautó súlyára válasszuk az addig még nem választott legnagyobb (v. legkisebb) maxSúlyú él maxSúly értékét, és ezzel járjunk el α szerint,

(iii) ha **(nem)** található (legrövidebb) út a két végpont között, akkor folytassuk (ii)-vel, különben megvan a keresett maximális súly.  
Lehetséges lenne az élek súly-tömbjében a megfelelő logaritmikusan keresni, ami hatékonyabbá tehetné a fenti algoritmust.

**3b. feladat:**

7+8

Adott egy város úthálózata (zsák-, egy- és kétirányú utcákkal). Az utcák **hossza** és pillanatnyi **túlterheltsége** ismert. Túlterheltség alatt értsük azt a szorzószámot, amennyiszer többet igényel a pillanatnyi átvitel az akadálymenteshez képest.

$\alpha$ ) Adjunk meg azt a legrövidebb utat, amely a város két rögzített pontja között vezet, és csak egy előre adott korlátot meg nem haladó túlterheltségű útszakaszokon vezet!

$\beta$ ) Mennyire csökkenthető a korlát, hogy figyelembe vételével még el lehessen jutni a kezdőpontból a végpontba?

A túlterheltségi korlát (ttk:Valós) és a két gráfpont az algoritmus paraméterei (tól,ig: TPont). A gráf TElement típusa, azaz a pontban tárolt érték típusa –a fentiekből következőleg–: **Rekord**(hossz, túlTerh:Valós). Az algoritmus ábrázolás-független legyen!

**Megoldás:**

Előzőhöz hasonlóan...

**4a. feladat:**

9

A nem irányított, súlyozatlan gráf ábrázolását az alábbi típusok írják le:

TPont = Szöveg

TPontok = **Lista**(TPont) [**növekvően rendezve**]

TÉlek = **Rekord**(ból:TPont,ba:TPontok)

TGráf = **Rekord**(pontok:TPontok

élek:**Lista**(TÉlek) [**„ból”-szerint növekvően rendezve**]

hiba:Logikai)

Implementálja a következő műveleteket a fenti ábrázolás mellett:

**Eljárás** BeillesztPont(**Változó** g:TGráf, **Konstans** p:TPont)

[egy új pontot beilleszt, izoláltként]

**Eljárás** Elszakít(**Változó** g:TGráf, **Konstans** p,q:TPont)

[a p és q pontok közötti élet megszünteti]

Ügyeljen arra is, hogy az egyes műveletek végrehajtásának feltételei vannak! Ha ez nem teljesül, az hibát jelent; így a műveletet végrehajtani nem szabad, és a hibát jelezni kell (l. hiba-flag)!

**Megoldás:**

A Benne? Függvény egy absztrakt típus-művelet az alábbi reláció operátorokkal:

**Operátor Infix** Kisebb(  
    **Konstans** x,y:TPont):Logikai

    Másként x<y

    Kisebb:=x<y

**Operátor vége.**

**Operátor Infix** Kisebb(  
    **Konstans** x,y:TÉlek):Logikai

    Másként x<y

    Kisebb:=x.ból<y.ból **vagy**

    x.ból=y.ból **és**

    Benne?(Első(y.ba),x.ba)

**Operátor vége.**

**Operátor Infix** Azonos(  
    **Konstans** x,y:TPont):Logikai

    Másként x=y

    Azonos:=x=y

**Operátor vége.**

**Operátor Infix** Azonos(  
    **Konstans** x,y:TÉlek):Logikai

    Másként x=y

    Azonos:=x.ból=y.ból **és**

    Benne?(Első(y.ba),x.ba)

**Operátor vége.**

**Függvény** Benne?(**Változó** l:**Lista**(TElem), **Konstans** e:TElem):Logikai (3 pont)

    Ha Üres(l) akkor

        Benne?:=Hamis

    különben

        Elejére(l)

        Ciklus amíg nem Utolsó?(l) és e<ElemÉrték(l)

```

    Következőre(1)
    Ciklus vége
    Benne?:=e=ElemÉrték(1)
    Elágazás vége
Függvény vége.

Eljárás BeillesztPont(Változó g:TGráf, Konstans p:TPont): (Σ5 pont)
    [egy új pontot beilleszt, izoláltként]
    Ha nem Benne?(g.pontok,p) akkor
        Ha nem Üres?(g.pontok) akkor (3 pont)
            [feltéve: a Benne? a p helye környékére állította az akt.elemet]
            Ha p<ElemÉrték(1) akkor
                Ciklus amíg nem Első?(g.pontok) és p<ElemÉrték(g.pontok)
                    Előzőre(g.pontok)
                Ciklus vége
            különben
                Ciklus amíg nem Utolsó?(g.pontok) és p>ElemÉrték(g.pontok)
                    Következőre(g.pontok)
                Ciklus vége
            Elágazás vége
            [megvan a helye]
            Ha p<ElemÉrték(g.pontok) akkor
                BeszútElé(g.pontok,p)
            különben
                BeszútMögé(g.pontok,p)
            Elágazás vége
        különben [beszúrás elsőként] (1 pont)
            BeszúrElé(g.pontok,p)
        Elágazás vége
    különben [van már ilyen ⇒ hiba] (1 pont)
        g.hiba:=Igaz
    Elágazás vége
Eljárás vége.

Eljárás Elszakít(Változó g:TGráf, Konstans p,q:TPont): (Σ4 pont)
    [a p és q pontok közötti élet megszünteti]
    Változó
        él:TÉlek
    él.ból:=p; Üres(él.ba); BeszúrElé(él.ba,q)
    Ha Benne?(g.pontok,p) és Benne?(g.pontok,q) és
        Benne?(g.élek,él) akkor
        [feltéve: a Benne? a (p,q) él helye környékére állította az akt.elemet]
        Ha él<ElemÉrték(1) akkor (3 pont)
            Ciklus amíg él<ElemÉrték(g.élek)
                Előzőre(g.élek)
            Ciklus vége
        különben
            Ciklus amíg él>ElemÉrték(g.élek)
                Következőre(g.élek)
            Ciklus vége
        Elágazás vége
        [megvan a helye]
        Kihagy(g.élek)
    különben [ilyen él nincsen] (1 pont)
        g.hiba:=Igaz
    Elágazás vége
Eljárás vége.

```

*A szokásos jelölés szerint a  $g$  komponenseire a „ $g$ .” kiírása nélkül is szabad hivatkozni.*

#### 4b. feladat:

9

*A nem irányított, súlyozatlan gráf ábrázolását az alábbi típusok írják le:*

TPont = Szöveg

TPontok = Lista(TPont) [csökkenően rendezve]

```
TÉlek = Rekord(ból:TPont,ba:TPontok)
TGráf = Rekord(pontok:TPontok
               élek:Lista(TÉlek) [„ból”-szerint csökkenően rendezve]
               hiba:Logikai)
```

*Implementálja a következő műveleteket a fenti ábrázolás mellett:*

**Eljárás** TörölPont(**Változó** g:TGráf, **Konstans** p:TPont)  
[egy izolált pontot kivesz a gráfból]

**Eljárás** Összeköt(**Változó** g:TGráf, **Konstans** p,q:TPont)  
[a p és q pontokat éllel kapcsolja össze, ha még nem voltak...]

*Ügyeljen arra is, hogy az egyes műveletek végrehajtásának feltételei vannak! Ha ez nem teljesül, az hibát jelent; így a műveletet végrehajtani nem szabad, és a hibát jelezni kell (l. hiba-flag)!*

**Megoldás:**

*A 4a. megoldás mintájára.*